//Programa para convertir a matriz lineal//

/\*#include <stdio.h>

int main ()

{

int cc, cr, r1, c1, ml; // Declaración de variables //

int m1[cr][cc];// Formato de matriz original//

printf ("Ingresa los renglones de la matriz:”);//Necesitamos saber de cuantos renglones es la matriz//

scanf ("%d", &r1);

printf ("Ingresa las columnas de la matriz:”);//Necesitamos saber de cuantas columnas es la matriz//

scanf ("%d", &c1);

cr=0;

cc=0;

if (cr<=r1){//Nos daran el renglon donde se encuentra el valor pero no puede ser mayor que el numero de renglones de la matriz//

printf ("ingresa el renglon donde se encuentra tu valor:");

scanf ("%d", &cr);

}else{//Al ser mayor el renglon del valor que el numero de renglones de la matriz entonces el valor no existe//

printf ("Tu coordenada no existe”);

return 0;

}

if (cc<=c1){//Nos daran la columna donde se encuentra el valor pero no puede ser mayor que el numero de columnas de la matriz//

printf ("Ingresa la columna donde se encuentra tu valor:");

scanf ("%d", &cc);

}else{//Al ser mayor la columna del valor que el numero de columnas de la matriz entonces el valor no existe//

printf ("Tu coordenada no existe");

return 0;

}

printf ("La coordenada es: m1[%d][%d]\n",cr,cc);//Esto nos mostrara la coordenada o el lugar del valor en la matriz original//

ml=(cr\*c1)+(cc+1);//Esta operación es la que logra cambiar de formato//

printf ("Tu valor lineal se encuentra en:[%d]",ml);//Finalmente nos dice donde esta el valor linealmente//

return 0;

}

\*/

Entonces el programa es:

#include <stdio.h>

int main ()

{

int cc, cr, r1, c1, ml;

int m1[cr][cc];

printf ("Ingresa los renglones de la matriz:");

scanf ("%d", &r1);

printf ("Ingresa las columnas de la matriz:");

scanf ("%d", &c1);

cr=0;

cc=0;

if (cr<=r1){

printf ("ingresa el renglon donde se encuentra tu valor:");

scanf ("%d", &cr);

}else{

printf ("Tu coordenada no existe");

return 0;

}

if (cc<=c1){

printf ("Ingresa la columna donde se encuentra tu valor:");

scanf ("%d", &cc);

}else{

printf ("Tu coordenada no existe");

return 0;

}

printf ("La coordenada es: m1[%d][%d]\n",cr,cc);

ml=(cr\*c1)+(cc+1);

printf ("Tu valor lineal se encuentra en:[%d]",ml);

return 0;

}